





Uffici Stampa

Comunicato Stampa

CCNL VETRO LAMPADE E DISPLAY

INIZIATA LA TRATTATIVA PER IL RINNOVO 2026-2028

Roma, 5 novembre 2025 - Si sono aperte questa mattina a Roma le trattative per il rinnovo del contratto nazionale di lavoro del settore Vetro Lampade e Display per il triennio 2026-2028, CCNL in scadenza il prossimo 31 dicembre.

Al tavolo presenti le Segreterie nazionali di **Filctem Cgil, Femca Cisl, Uiltec Uil** con una numerosa delegazione trattante sindacale e le rappresentanze di **Assovetro**, l'associazione confindustriale di settore, con la loro delegazione in rappresentanza delle aziende di produzione vetraia italiana.

"I 235 euro di richiesta **d'aumento salariale complessivo** presenti nella nostra piattaforma rivendicativa per il triennio, rappresentano un importante tassello per le lavoratrici e i lavoratori dei settori interessati al rinnovo, per un recupero del potere d'acquisto eroso dall'alta inflazione di questi anni" hanno affermato al termine dell'incontro le Segreterie nazionali di Filctem, Femca e Uiltec.

"Le altre tematiche di rilievo che abbiamo affrontato con richieste avanzate alle controparti nell'incontro - spiegano - sono: uno specifico articolo sulla rappresentanza e uno sulla problematica calore, che va analizzata e gestita in ogni suo aspetto; importanti capitoli su inserimento e percorso lavorativo di donne e giovani nei settori vetrari; una revisione del sistema classificatorio, per valorizzare l'elevata professionalità delle maestranze, data una nuova organizzazione del lavoro; la richiesta di affrontare il tema della riduzione dell'orario di lavoro. Abbiamo infine richiesto il potenziamento degli osservatòri e avanzamenti sui temi contrattuali chiave relativi a salute, sicurezza, ambiente, appalti, formazione, mercato del lavoro, diritti, tutele e contrattazione di secondo livello, tutte questioni fondamentali per chi quotidianamente lavora e a cui va interamente riconosciuta l'attività svolta" hanno concluso. Calendarizzati i futuri incontri tra le parti.